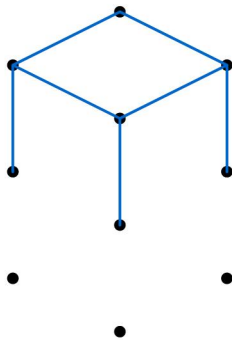


Meetkunde 27B

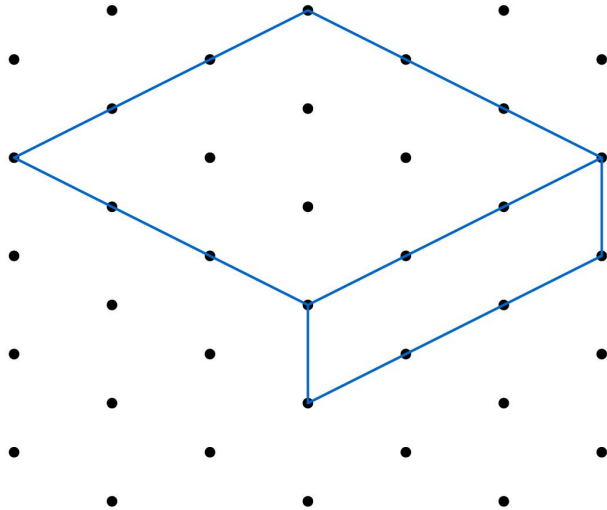
Eiland: Ruimtelijke figuren
Leerdoel: Tekenen van een 3D-figuur



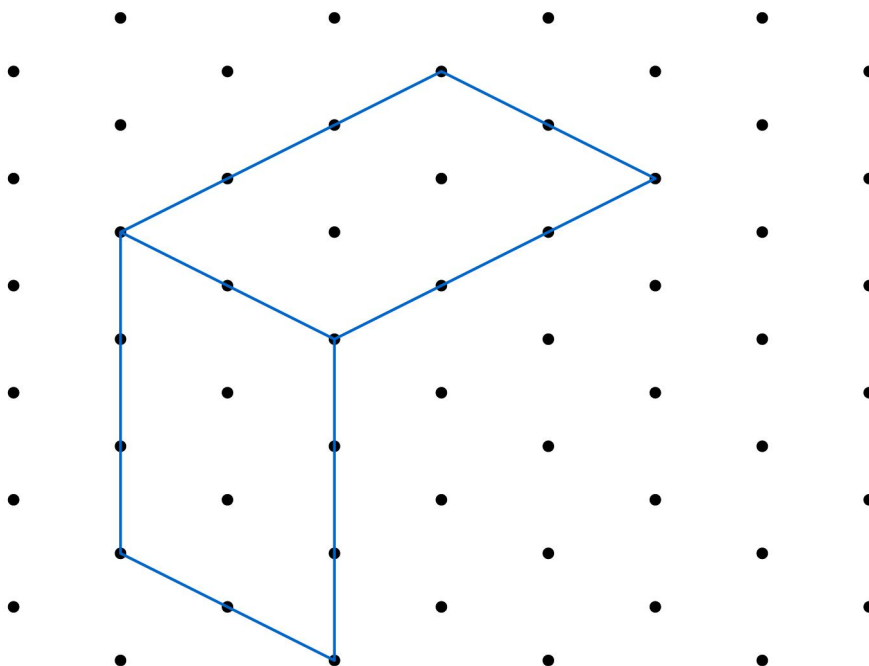
Opgave 1 Maak deze kubus af.



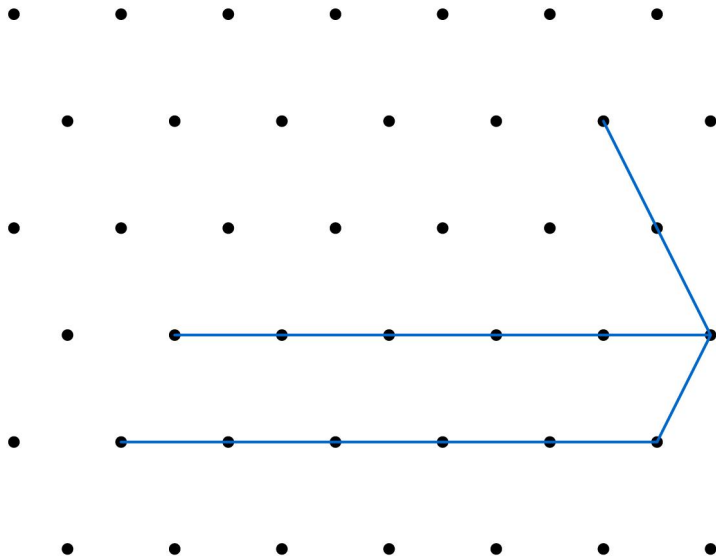
Opgave 2 Maak deze balk af.



Opgave 3 Maak deze balk af.

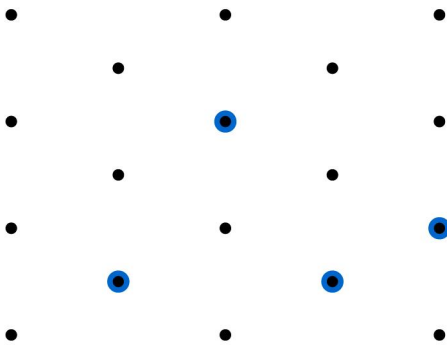


Opgave 4 Maak deze balk af.



Opgave 5 Teken een piramide.

De hoekpunten zijn al aangegeven.



Opgave 6 Teken een balk.

