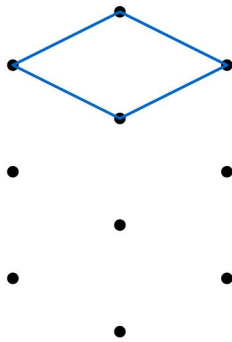


Meetkunde 27A

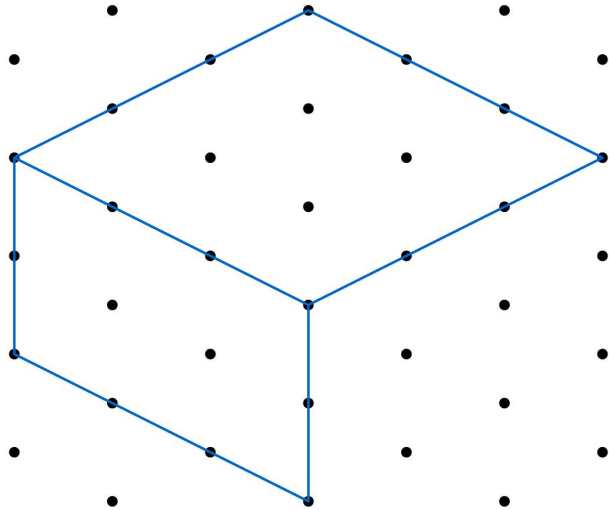
Eiland: Ruimtelijke figuren
Leerdoel: Tekenen van een 3D-figuur



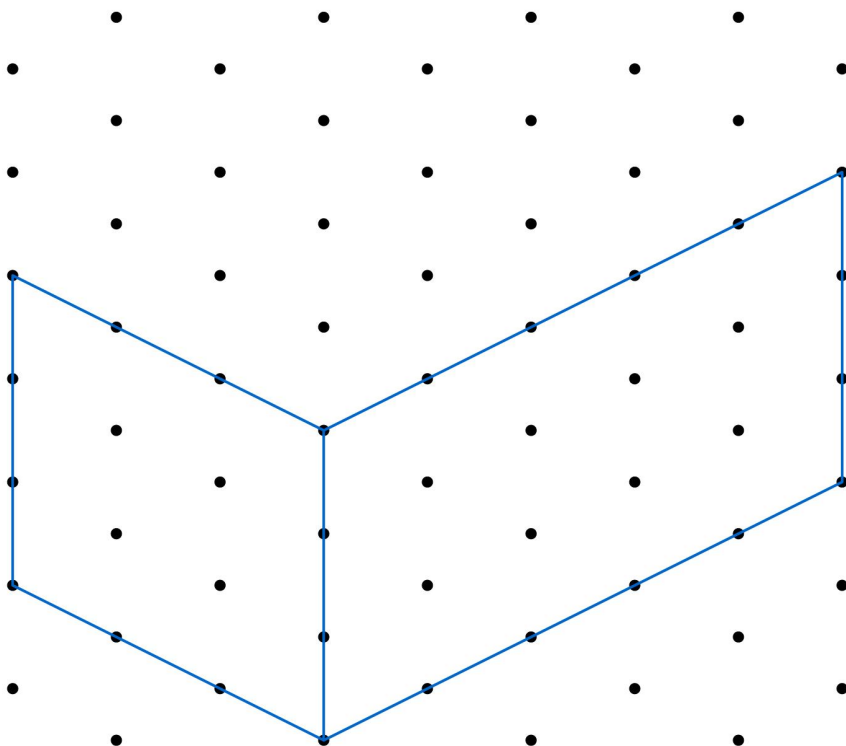
Opgave 1 Maak deze kubus af.



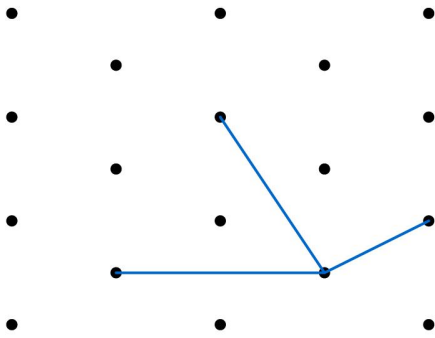
Opgave 2 Maak deze balk af.



Opgave 3 Maak deze balk af.

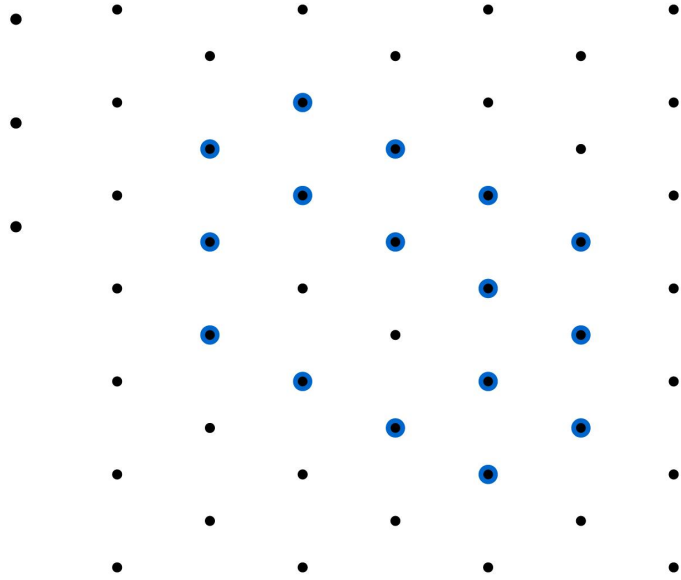


Opgave 4 Maak deze piramide af.



Opgave 5 Teken een balk.

De hoekpunten zijn al aangegeven.



Opgave 6 Teken een kubus.

