

# Slim gamen

**WEETJE:**

Wist je dat...  
89% van alle  
leerlingen op de  
basisschool weleens  
gamet? 38% van alle  
leerlingen doet dit  
zelfs elke dag.

## OPDRACHT 1 – Jouw game-paspoort

### Game-paspoort van: .....

Ik game elke dag / een paar keer per week / een paar keer per maand / nooit.

Per keer speel ik ongeveer ..... minuten.

Ik speel het liefst de volgende games:

.....

Ik game meestal op (kruis aan):

☐ Een spelcomputer, namelijk:

☐ Wii

☐ PlayStation

☐ Xbox

☐ Nintendo Switch

☐ Een desktop computer

☐ Een tablet

☐ Een smartphone

☐ Anders, namelijk .....

Ik speel het liefst alleen / samen met anderen.

Bij ons thuis zijn er wel / geen regels voor het gamen, namelijk

.....

.....

## OPDRACHT 2 – Voor- en nadelen van gamen

Bedenk zelf drie voordelen en drie nadelen van gamen.

**Voordelen:**

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

**Nadelen:**

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

## OPDRACHT 3 - Voordelen van gamen

Welke dingen heb jij geleerd door het gamen?

---

---

## OPDRACHT 4 - Nadelen van gamen

Wat vind jij de belangrijkste nadelen van gamen? Maak hieronder jouw top 3.

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

Wat kun je doen om deze nadelen te verkleinen?

---

---

---

---

---

## OPDRACHT 5 - Slim gamen, waar let jij op?

Waar let jij op om slim, verstandig en gezond te gamen?

---

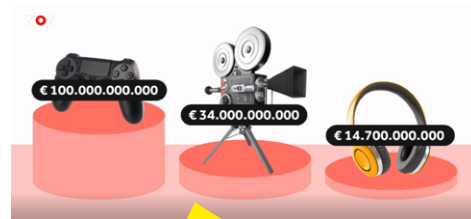
---

---

## VERDIEPING

### OPDRACHT 6 - PEGI

Net zoals voor films en televisieprogramma's is er ook voor games een kijkwijzer gemaakt. Dit systeem heet PEGI en wordt in veel Europese landen gebruikt. Het bestaat uit een leeftijdsindicatie en pictogrammen (plaatjes) die laten zien wat er in een spel zit. Kun jij bedenken wat er wordt bedoeld met de onderstaande pictogrammen?



#### WEETJE:

Wist je dat... er door de makers van games heel veel geld wordt verdiend aan de spellen? Ter vergelijking: in 2017 verdiende men in de game-industrie wereldwijd zo'n 100 miljard euro, tegenover 34 miljard en 15 miljard euro in de film- en muziekindustrie (NOS, 2017).

Lees de omschrijving van de verschillende leeftijdscategorieën van PEGI in de bijlage.  
Bekijk daarna de plaatjes van de games. Kun jij bedenken in welke leeftijdscategorie de game hoort?



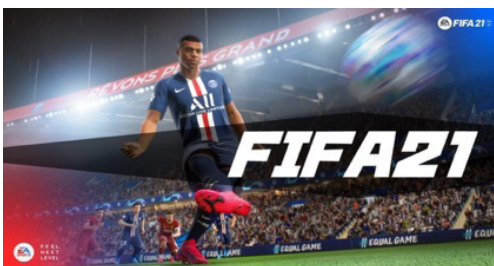
Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.



Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.



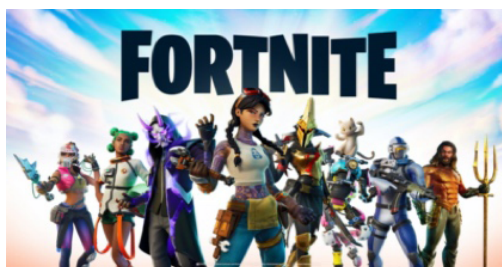
Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.



Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.



Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.



Ik denk dat deze game geschikt is voor kinderen vanaf \_\_\_\_\_ jaar oud.

## OPDRACHT 7 - Gezond gamen

Hoe lang kijk jij per dag naar een beeldscherm (televisie, tablet, smartphone, laptop, etc.) denk je?  
Neem hierbij alles mee, ook de tijd dat je op school naar een digibord kijkt en op een computer, laptop of tablet werkt.

Ik denk dat ik per dag gemiddeld \_\_\_\_\_ minuten naar een beeldscherm kijk.

Heb jij met je ouders afspraken gemaakt over beeldschermtijd? Ja / nee  
Zo ja, welke afspraken?

---

---

---

## **OPDRACHT 8 - Chatten in games**

Gebruik jij weleens de chatfunctie in games? Ja / nee

Zo ja, in welke game of games chat je weleens?

-----

Met wie praat je dan?

-----

Heb je weleens iets raars of vervelends meegemaakt in de chat?

-----

-----

## **OPDRACHT 9 - Geld verdienen met games**

In de game-industrie wordt heel veel geld verdiend. Veel meer geld dan er wordt verdiend met films of muziek. Toch zijn veel spellen, zoals Fortnite, gratis. Waaraan verdienen de gamemakers dan zoveel geld?

-----

-----

-----

Heb jij weleens iets gekocht in een game? Ja / nee

Zo ja, wat heb je dan gekocht?

-----

Wat kostte dat?

-----

Heb je dat zelf betaald of iemand anders?

-----

Wat zou jij maximaal uitgeven aan aankopen in een game?

-----

## **OPDRACHT 10 - Gameverslaving**

Wanneer ben je verslaafd aan gamen?

---

---

---

---

## **OPDRACHT 11 - Terugblik**

Welke nieuwe dingen heb je in deze les geleerd?

---

---

---

---

Wat vond je het meest interessant?

---

---

---

---

Zijn er nog dingen rondom het onderwerp 'games' waar je meer over zou willen weten?

---

---

---

---

## BIJLAGE - DE PEGI LEEFTIJDLABELS

### PEGI 3

Deze spellen zijn geschikt voor alle leeftijden.

- Een uiterst milde vorm van geweld (bijvoorbeeld in een grappige situatie) is toegestaan.
- Het spel mag geen geluiden of beelden bevatten waar jonge kinderen bang van kunnen worden.
- Grof taalgebruik (scheldwoorden) mag niet.



### PEGI 7

Deze spellen zijn geschikt voor kinderen vanaf 7 jaar.

- Een zeer milde vorm van geweld, waarbij duidelijk is dat het niet echt is, is toegestaan.
- Deze spellen kunnen beelden of geluiden bevatten waar jongere kinderen misschien bang van zouden kunnen worden.



### PEGI 12

Deze spellen zijn geschikt voor kinderen vanaf 12 jaar.

- Mild geweld tegen fantasiefiguren mag.
- Mild geweld, waarbij duidelijk is dat het niet echt is, tegen menselijk ogende figuren is ook toegestaan.
- Niet al te grof taalgebruik is toegestaan.
- Games kunnen ook seksuele toespelingen (zonder erotiek) hebben.



### PEGI 16

Deze spellen zijn geschikt voor jongeren vanaf 16 jaar.

- Beelden van geweld of seks lijken net echt (beelden lijken op 'het echte leven').
- Er is sprake van grover taalgebruik.
- In de games kunnen tabak, alcohol en/of drugs voorkomen.



### PEGI 18

Deze spellen zijn geschikt voor volwassenen vanaf 18 jaar.

- Games kunnen beelden van grof geweld of duidelijke seks bevatten.
- Het gebruik van tabak, alcohol of drugs wordt in de games aangemoedigd.
- In sommige games kun je gokken.

