

MAKERS



WEETJE:

Toen de computers van een keukenwinkel gehackt waren en tijdelijk niet gebruikt konden worden, moesten de keukenontwerpers weer ouderwets met potlood op papier hun ontwerpen tekenen. Dat was even wennen, maar ze konden het nog wel! Gelukkig duurde het niet lang, op de computer gaat het echt een stuk sneller!

Tijdens deze les heb je gekeken naar de wereld van beroepen van de makers. Mensen die voor hun werk bezig zijn met het tekenen van ontwerpen horen ook bij die groep. Dat tekenen doen ze meestal op de computer. In deze lesbrief wordt uitgelegd hoe het programma Doodle3D werkt.

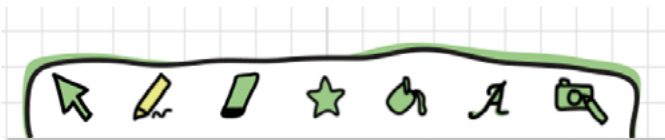
WERKEN MET DOODLE3D

Stap 1

Ga naar de website www.doodle3d.com.

Stap 2

Ga nu aan de slag met je ontwerp:



- Als je op het pijltje klikt, kun je het voorwerp selecteren en verplaatsen.
- Met het penntje kun je tekenen.
- Wil je iets weghalen? Klik dan op het gummetje.
- Klik op het sterretje en je kunt verschillende standaardfiguren tekenen.
- Wil je een figuur opvullen, gebruik dan het emmertje.
- Je kunt schrijven als je op de letter A klikt.
- Met de camera kun je een afbeelding in je ontwerp zetten.



- Met deze drie knoppen kun je je tekening, of een deel ervan, vergroten of verkleinen of een andere vorm geven.

Stap 3

Als je klaar bent, kun je de afbeelding bewaren door een schermafbeelding te maken. Op een computer of een laptop met Windows gaat dat op een andere manier dan op een Chromebook.

Op een Windows-computer of laptop:

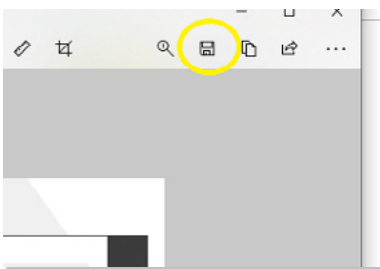
- Druk tegelijkertijd de toets met het Windows-vlaggetje, Shift en S in.



- Gebruik het plusteken (+) om het gebied te selecteren dat je wilt bewaren.
- Rechtsonder komt nu in beeld welke afbeelding je hebt gemaakt.

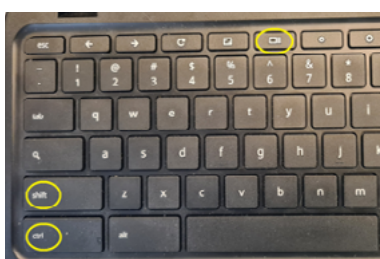


- Klik daarop en geef de afbeelding een naam waarmee je het makkelijk terug kunt vinden.



Voor een Chromebook:

- Druk op Shift + Ctrl + Vensters weergeven.



Selecteer nu het gebied dat je wilt bewaren.

- Druk dan op Enter en de afbeelding wordt opgeslagen.
- Rechtsonder komt de bewaarde afbeelding in beeld. Het staat nu bij de bestanden in de map Downloads.
- Geef de afbeelding een naam waardoor het makkelijker wordt om het terug te vinden.

Stap 4

Als je juf of meester een gedeelde presentatie heeft gemaakt waar je de afbeelding in kunt zetten, kun je dat nu doen:

- Open de presentatie en ga naar het nummer van de dia die je van je juf of meester hebt gekregen.
- Zet de afbeelding in deze dia door te klikken op 'Invoegen' en dan te kiezen voor een afbeelding die op je computer staat. Kies de afbeelding die je hebt opgeslagen bij de vorige stap.